

ROMAIN LECHERBAULT

09 JUIN 1985 📍 ANGERS (49)

ASSISTANT PAYSAGISTE CONCEPTEUR

ÉTUDE, CONCEPTION & INFOGRAPHIE PAYSAGÈRES



06.30.95.56.59

romain.lecherbault@gmail.com

<https://paysage.ohisse.com/>

<https://linkedin.com/in/lecherbault/>

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2025 / 2026 (stages)

Ouvrier paysagiste

SICLE, POTAG'HOME, VERTHÈME PAYSAGE (49)

Entreprises du Paysage

Créations paysagères (pergola bois, terrassement, engazonnement, plantations d'arbres, arbustes et vivaces, dallage), entretien (désherbage, tonte, taille raisonnée, gestion différenciée).

2018 / 2021

Designer Digital & Développeur Front-end

JOHN DOE ET FILS (44)

Agence de communication digitale

UI & UX design et développement de sites web WordPress (thèmes sur-mesure PHP et ACF Pro) et d'applications mobiles sur Ionic. Gestion de la TMA.

2009 / 2014

Webdesigner & Développeur Front-end

STUDIOV3 (49)

Agence de communication globale

Webdesign et intégration de sites web et boutiques e-commerce sur E-magine et WordPress. Création de motion design.

2006 / 2008

Graphiste 3D

NAUTILUS (53)

Reconstitution historique 3D

Reconstitutions 3D et visites virtuelles comme le château de Richelieu au 17ème siècle ou encore la ville de Laval au 19ème siècle.

2026 (stage)

Assistant paysagiste concepteur

AEPE GINGKO (49)

Bureau d'études, analyse paysagère, inventaire

Analyse paysagère dans le cadre d'une étude d'impact agrivoltaïque, cartes QGIS, suivi de chantier en MOE.

2021 / 2025

Développeur Front-end & Expert WordPress

ATMOSPHÈRE COMMUNICATION / EMAGINEURS (49)

Agence de communication globale

Développement de sites web WordPress (thèmes sur-mesure PHP, hybride ou FSE), de blocs Gutenberg sur-mesure en Vanilla/JSX/React ou via ACF Pro. Gestion de la TMA.

2014 / 2018

Directeur artistique 2D/3D

REALYZ (53)

Réalité virtuelle & Réalité augmentée

Applications de Réalité Virtuelle et Augmentée pour le Paysage, l'Industrie et le Divertissement.

2008 / 2009

Associé, Co-fondateur & Graphiste 3D

LEON BROTHERS (53)

Studio de création de jeux vidéos

Création d'un jeu vidéo de course automobile « Smashing Toys » pour les plateformes PC et XBLA.

FORMATIONS

2005 / 2006

Licence Professionnelle Infographie 3D temps réel

LAVAL 3DI - ex. ESCIN (53)

École Supérieure de Création Interactive Numérique

MENTION BIEN

3D temps réel, Réalité Virtuelle et jeux vidéos.

Juin 2003

Bac Littéraire option Arts Plastiques

LYCÉE LAVOISIER (53)

Lycée Général

MENTION BIEN

2025 / 2026

BTSA Aménagements Paysagers

CFPPA LE FRESNE ANGERS (49)

Lycée agricole - Formation Continue

Étude et conception paysagère, réglementations, marchés publics, règles professionnelles, reconnaissance de plantes, plan de plantation, infographie paysagère (Autocad, QGIS, Sketchup, Suite Nova, Lumion), biologie, agronomie, écologie, plan de gestion, bilan technico-économique, techniques de plantation et de constructions paysagères.

2003 / 2005

BTS Communication Visuelle option Multimédia

LAVAL 3DI - ex. ESCIN (53)

École Supérieure de Création Interactive Numérique

Création graphique et digitale, communication, marketing et webdesign.

COMPÉTENCES

Esprit d'équipe, rigueur, curiosité, polyvalence, adaptabilité, autonomie, capacité à apprendre rapidement, créativité, organisation



CENTRES D'INTÉRÊT

Cinéma, bande dessinée, peinture, VTT

LANGUES

Français (maternelle) et Anglais (écrit et parlé)

AUTRES

Permis B, AIPR opérateur, ACES, Certiphyto

LOGICIELS :

Autocad, 3ds Max, Sketchup, Unity, La Suite Nova, notions sur Lumion, QGIS, La Suite Adobe (Photoshop, Illustrator, XD, Première, Animate), notions sur Blender.